

```
01 public void myProgram () {  
02     kara.turnLeft();  
03     kara.move();  
04     kara.turnRight();  
05     kara.move();  
06     kara.turnRight();  
07 }
```

```
01 public void myProgram() {  
02     ganzeDrehung();  
03 }
```

```
04 void ganzeDrehung() {  
05     dreiViertelDrehung();  
06     viertelDrehung();  
07 }
```

```
08 void dreiViertelDrehung() {  
09     halbeDrehung();  
10     viertelDrehung();  
11 }
```

```
12 void viertelDrehung() {  
13     kara.turnLeft();  
14     kara.move();  
15     kara.turnRight();  
16     kara.move();  
17     kara.turnRight();  
18 }
```

```
19 void halbeDrehung() {  
20     viertelDrehung();  
21     viertelDrehung();  
22 }
```