|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Unterrichtsdisposition** | Datum: | **[Datum]** |
| Klasse: | **[Klasse]** |
| Thema: | Erste Schritte mit Greenfoot | Fach: | Informatik |

|  |
| --- |
| **Lernziele** |
| * Greenfoot starten, Greenfoot-Projekt öffnen können.
* Greenfoot Oberfläche kenne lernen:
	+ Objekte erstellen aus den vorgegebenen Klassen und auf der Welt platzieren können.
	+ Objekte inspizieren (Attribute)
	+ Aktionen auf Objekten ausführen mit der Maus (Methoden)
* Ausführen von Programmen in Greenfoot:
	+ Funktionsweise von Act- und Play-Button kennen.
	+ Den Quelltext aufrufen und das Projekt kompilieren können.
	+ Die act()-Methode bearbeiten können
	+ Eine eigene Methode erstelle können
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Inhalt / Lernschritt** | **Hilfsmittel** | **Zeit** |
| Einführung und Vorstellen* Wer bin ich?
* Was haben wir vor?
	+ Java
	+ Greenfoot
	+ Kara
* Umfrage zur Programmiererfahrung durch die Reihen geben
 | Präsentation 01Handout 02 | 10‘ |
| Die Ersten Schritte mit Greenfoot* Tagesziele:
	+ Greenfoot kennen lernen
	+ Kara Szenario verstehen
	+ Ausführen und schreiben von Programmen
* Greenfoot Oberfläche und Start vorstellen
* Computer starten
* Greenfoot starten
* Szenario öffnen
* Erste Objekte erstellen (Aufgabe 1)
 | Präsentation 02Handout 03 | 20‘ |
| Pause |  |  |
| Selbständige Erarbeitung mit Übungen (zwischendurch Ergänzungen für Alle)* Mit Objekten interagieren (Aufgabe 2 lösen)
 | Handout 03 | 10‘ |
| Aufgabe 2 gemeinsam korrigieren | Präsentation 02 | 5‘ |
| * Rückgabetypen (Aufgabe 3 lösen)
* Objektzustand (Aufgabe 4 lösen)
 | Handout 03 | 15‘ |
| Aufgaben 3 – 4 korrigieren | Präsentation 02 | 10‘ |
| * Ausführen von Programmen (Aufgabe 5 lösen)
 | Handout 03 | 5‘ |
| Pause |  |  |
| * Ausführen von Programmen (Aufgabe 5 lösen)
* Quelltext (Aufgabe 6 und 7 lösen)
* Eigene Methode (Aufgabe 8 lösen)
 | Handout 03 | 20‘ |
| Aufgaben 5 – 8 korrigieren | Folien | 15‘ |
| Lernkontrolle ausfüllen.* Beginnen, Rest als Hausaufgaben
 | Handout 03 | 5‘ |
| Installation für zu Hause erklären | Handout 01 | 5‘ |

|  |
| --- |
| **Hausaufgaben** |
| * Lernkontrolle auf letzter Seite Handout 02 fertigstellen.
* Installation von Greenfoot zu Hause.
 |

|  |
| --- |
| **Notizen nach der Lektion** |
|  |

***Hinweis zu Kara:***

* Ideen und Konzepte von Kara wurden entwickelt von Jürg Nievergelt, Werner Hartmann, Raimond Reichert et al., <http://www.swisseduc.ch/informatik/karatojava/>, abgerufen Februar 2011.
* Einige Kara-Übungen basieren auf Unterlagen von Horst Gierhardt, <http://www.swisseduc.ch/informatik/karatojava/javakara/material/>, abgerufen Februar 2011.