|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Unterrichtsdisposition** | | Datum: | **[Datum]** |
| Klasse: | **[Klasse]** |
| Thema: | Flussdiagramme, Bedingungen | Fach: | Informatik |

|  |
| --- |
| **Lernziele** |
| * Flussdiagramme * Bedingte Anweisungen * Verschachtelte bedingte Anweisungen * Logische Verknüpfungen * Evtl.Schleifen |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Inhalt / Lernschritt** | **Hilfsmittel** | **Zeit** |
| Lernkontrolle zu Kapitel 1 korrigieren (Hausaufgaben).   * Greenfoot Oberfläche * Boolean (kurzer Exkurs zu George Boole) * Etc. | Präsentation 03 | 10‘ |
| Lösungen zu Übungen von Kapitel 1 besprechen:   * Aufgabe 7 🡪 3x das Gleiche (um Baum gehen) * Aufgabe 8 🡪 Neue Methode geheUmBaumHerum() | Handout 04  Präsentation 03 | 5‘ |
| Wenn sich die Welt ändert?   * *Was passiert auf der neuen Wiese?*   + Kara kann schon den ersten move() nicht ausführen 🡪 Fehler! * *Was müsste man tun, damit das Programm in beiden Situationen läuft?*   + Man braucht **Kara-Sensoren** (oder Bedingungen / Wenn-Dann):   + Wenn Kara vor einem Baum steht 🡪 gehe um Ihn herum. | Präsentation 03 | 5‘ |
| **Flussdiagramme**   * Ausfüllen der Flussdiagramm-Symbole * Aufgabe 9a: Erstes Diagramm gemeinsam ausfüllen | Handout 05  Folie S. 1 | 5‘ |
| * Aufgabe 9b: Zu zweit lösen. | Handout 05 | 10‘ |
| * Aufgabe 9b korrigieren.   + Hinweis auf „Bedingte Anweisung in Java“. | Folie | 10‘ |
| Pause |  |  |
| Aufgabe 10 und 11 selbständig lösen. | Handout 05 | 20‘ |
| Wer fertig mir zeigen 🡪 Computerraum |  | 10‘ |
| Selbständiges Arbeiten im Computerraum.   * Aufgaben lösen bis Aufgabe 15. Aufgabe 16 ist freiwillig. |  | 15‘ |
| Pause |  |  |
| Lösungen zu 9 und 11 zur Verfügung stellen. | Handout 06 |  |
| Lösungen zu den weiteren Übungen zur Verfügung stellen. | Handout 06 |  |

|  |
| --- |
| **Hausaufgaben** |
|  |

|  |
| --- |
| **Notizen nach der Lektion** |
|  |

***Hinweis zu Kara:***

* Ideen und Konzepte von Kara wurden entwickelt von Jürg Nievergelt, Werner Hartmann, Raimond Reichert et al., <http://www.swisseduc.ch/informatik/karatojava/>, abgerufen Februar 2011.
* Einige Kara-Übungen basieren auf Unterlagen von Horst Gierhardt, <http://www.swisseduc.ch/informatik/karatojava/javakara/material/>, abgerufen Februar 2011.