|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Unterrichtsdisposition** | Datum: | **[Datum]** |
| Klasse: | **[Klasse]** |
| Thema: | Flussdiagramme, Bedingungen | Fach: | Informatik |

|  |
| --- |
| **Lernziele** |
| * Flussdiagramme
* Bedingte Anweisungen
* Verschachtelte bedingte Anweisungen
* Logische Verknüpfungen
* Evtl.Schleifen
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Inhalt / Lernschritt** | **Hilfsmittel** | **Zeit** |
| Lernkontrolle zu Kapitel 1 korrigieren (Hausaufgaben).* Greenfoot Oberfläche
* Boolean (kurzer Exkurs zu George Boole)
* Etc.
 | Präsentation 03 | 10‘ |
| Lösungen zu Übungen von Kapitel 1 besprechen:* Aufgabe 7 🡪 3x das Gleiche (um Baum gehen)
* Aufgabe 8 🡪 Neue Methode geheUmBaumHerum()
 | Handout 04Präsentation 03 | 5‘ |
| Wenn sich die Welt ändert?* *Was passiert auf der neuen Wiese?*
	+ Kara kann schon den ersten move() nicht ausführen 🡪 Fehler!
* *Was müsste man tun, damit das Programm in beiden Situationen läuft?*
	+ Man braucht **Kara-Sensoren** (oder Bedingungen / Wenn-Dann):
	+ Wenn Kara vor einem Baum steht 🡪 gehe um Ihn herum.
 | Präsentation 03 | 5‘ |
| **Flussdiagramme*** Ausfüllen der Flussdiagramm-Symbole
* Aufgabe 9a: Erstes Diagramm gemeinsam ausfüllen
 | Handout 05Folie S. 1 | 5‘ |
| * Aufgabe 9b: Zu zweit lösen.
 | Handout 05 | 10‘ |
| * Aufgabe 9b korrigieren.
	+ Hinweis auf „Bedingte Anweisung in Java“.
 | Folie | 10‘ |
| Pause |  |  |
| Aufgabe 10 und 11 selbständig lösen. | Handout 05 | 20‘ |
| Wer fertig mir zeigen 🡪 Computerraum |  | 10‘ |
| Selbständiges Arbeiten im Computerraum.* Aufgaben lösen bis Aufgabe 15. Aufgabe 16 ist freiwillig.
 |  | 15‘ |
| Pause |  |  |
| Lösungen zu 9 und 11 zur Verfügung stellen. | Handout 06 |  |
| Lösungen zu den weiteren Übungen zur Verfügung stellen. | Handout 06 |  |

|  |
| --- |
| **Hausaufgaben** |
|  |

|  |
| --- |
| **Notizen nach der Lektion** |
|  |

***Hinweis zu Kara:***

* Ideen und Konzepte von Kara wurden entwickelt von Jürg Nievergelt, Werner Hartmann, Raimond Reichert et al., <http://www.swisseduc.ch/informatik/karatojava/>, abgerufen Februar 2011.
* Einige Kara-Übungen basieren auf Unterlagen von Horst Gierhardt, <http://www.swisseduc.ch/informatik/karatojava/javakara/material/>, abgerufen Februar 2011.