

SCRATCH

Projekt

Posten 10

Vorbedingung	keine	Zeit	90 Minuten
	Einzelarbeit	Zielprodukt	Projekt

Ziel:

Spannend wird Programmieren von Animationen erst, wenn man ein eigenes Projekt erstellen kann. Hier sollen nun alle Fähigkeiten aus dem Lernparcour angewandt werden und ein kreatives und spannendes Projekt entstehen.

Aufgabe

- Erstelle ein von dir frei definiertes Projekt.
- Das Projekt wird am Ende allen Anderen vorgestellt. Beachte dabei, dass du dein Projekt möglichst gut anpreisen kannst. Denn ohne „Käufer“ deines Projektes gibt es keinen „Lohn“.
- Allenfalls kann dein Projekt auf scratch.mit.edu hochgeladen und von der Scratch-Community betrachtet werden.



Zusatz

Als Idee kann auch ein Projekt aus den Posten des Lernparcours erweitert werden. Beachte, dass nur eine gewisse Zeit zur Verfügung steht!!!!