



Sternaufgabe

## Posten 1

<b>Vorbedingung</b>	Tutorial vorhanden, ev. Kopfhörer, Ziellaufwerk für Installation	<b>Zeit</b>	60 Minuten
	Einzelarbeit	<b>Zielprodukt</b>	Katz- und Mausjagd

### Ziel:

Kennen lernen der Scratch IDE (Programmierungsumgebung) und ihren vielfältigen Möglichkeiten.

### Aufgabe

Arbeite das Tutorial von Scratch sorgfältig durch. Dabei wirst du fast alle Möglichkeiten von Scratch entdecken und dich mit der Programmierungsumgebung vertraut machen.

- Falls noch nicht installiert, musst du die Datei **SctatchInstaller.exe** oder **WinScratch.zip** auf deinen Computer kopieren und auspacken/installieren. Dazu wähle das vorher definierte Verzeichnis.
- Starte Scratch und löse die Aufgaben des Tutorials.
- Speichere nach 60 Minuten dein Projekt in dein persönliches Verzeichnis ab.

### Zusatz

Lasse deiner Kreativität genügend Platz. Es darf auch einmal ein anderes Sprite als das vorgeschlagene ausgewählt werden.

