

SCRATCH

Bühne und Sprite

Posten 2

Vorbedingung	Tutorial abgeschlossen	Zeit	15 Minuten
	Einzelarbeit	Zielprodukt	Bühnenbild mit Sprite zum Thema Ferien

Ziel:

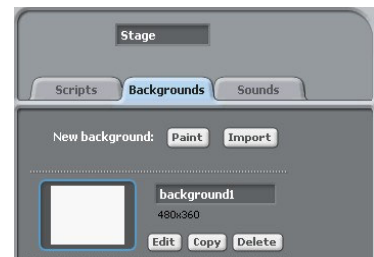
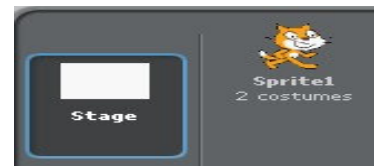
Gestalten der Bühne mit Hilfe vorgegebener, aber auch selber hergestellter Hintergründe.

Auswählen und kreieren passender Sprites und hinzufügen auf das neu erstellte Bühnenbild.

Aufgabe

Das Bühnenbild dient als Hintergrund für alle Sprites, die sich in deinem Programm bewegen. Gestalte ein zum Thema Ferien passendes Bühnenbild und setze ausgewählte Sprites auf das Bild.

- Dazu musst du ein neues Projekt öffnen und auf das Symbol Stage neben den Sprites klicken.
- Nun können unter dem Karteireiter Backgrounds neue Hintergründe gezeichnet oder importiert werden.
- Gestalte mindestens einen neuen Hintergrund. Der erste, leere Hintergrund kann gelöscht werden.
- Lösche Sprite1 (Katze) und füge eigene Sprites durch Auswahl bestehender Sprites hinzu oder kreiere ein neues Sprite, dass auf deine Bühne passt.
- Am Ende sollte eine Ferienlandschaft mit ausgewählten Sprites entstehen.



Zusatz

Es können auch beliebige Bilder importiert werden (Braucht für diesen Posten jedoch viel Zeit für die Suchen).