



Bewegung und Aussehen

Posten 3

Vorbedingung	Posten 2	Zeit	15 Minuten
	Einzelarbeit	Zielprodukt	Einfache Animation

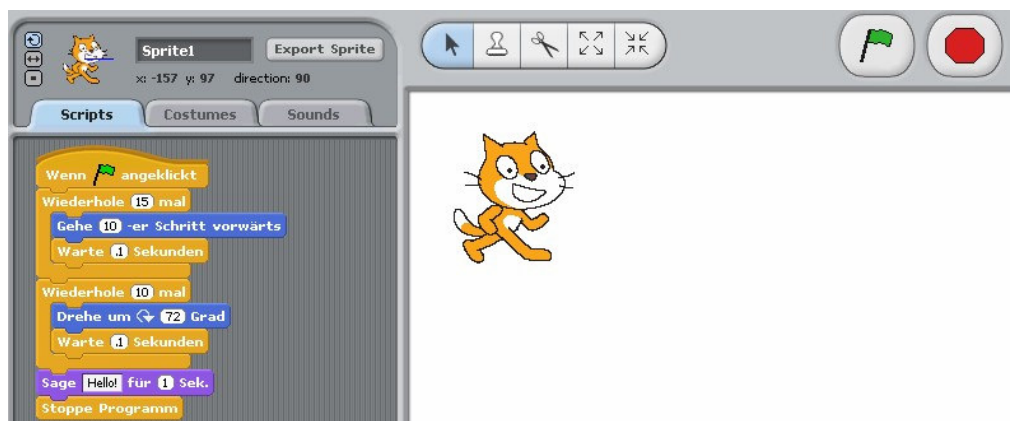
Ziel:

Kreiere auf der in Posten 2 erstellten Bühne eine einfache Animation. Dabei bewegen sich die Sprites auf der Bühne und ändern ihr Aussehen.

Aufgabe

Öffne das Projekt aus Posten 2 oder erstelle ein neues Bühnenbild mit ein oder zwei Sprites.

- Positioniere ein Sprite ganz links auf der Bühne und lasse es mit Klick auf die Flagge über die Bühne „laufen“.
- Ändere das Script so, dass sich auch die Grösse des Sprites bei jedem Schritt ändert.
- Schreibe ein Script, welches das Sprite beim Klicken auf die Leertaste von links her bis zur Mitte bewegt. Anschliessend soll das Sprite etwa „sagen“ und sich zweimal drehen und zum Abschluss bis ganz nach rechts weitergehen.



Zusatz

Wechsle nach jeder Bewegung das Kostüm des Sprites, damit bewegt sich das Sprite nicht nur gleichmässig über die Bühne sondern ändere auch sein Aussehen.