

# SCRATCH

Animation

## Posten 4

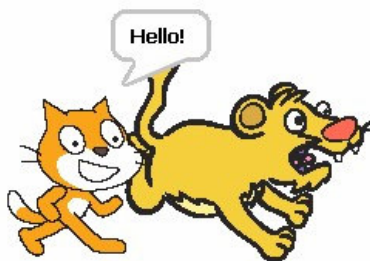
<b>Vorbedingung</b>	keine	<b>Zeit</b>	30 Minuten
	Einzelarbeit	<b>Zielprodukt</b>	Animation (Geschichte)

### Ziel:

Kreiere eine einfache Geschichte, welche als Animation in Scratch läuft. Die Animation ist natürlich nur so gut, wie die Geschichte welche sie erzählt.

### Aufgabe

- Öffne unter „Open→Projects→Stories“ das Projekt Stargate oder BeeStory in Scratch und spiele die Geschichte durch.
- Nun schreibe eine einfache Geschichte, welche sich hier an der Schule abspielen könnte.  
Erstelle anschliessend ein neues, leeres Projekt und gestalte den Hintergrund und füge die benötigten Sprites hinzu.
- Versuche nun die Sprites auf der Bühne zu bewegen und gezielt Dialoge zu führen. So kann eine ganze Animation oder sogar eine interaktive Geschichte entstehen.



### Zusatz

Die einzelnen Sprites können auch per Tastatur bewegt werden und beim Treffen eines anderen Sprites einen Dialog führen.

