



Selektion

Posten 6

Vorbedingung	keine	Zeit	10 Minuten
	Einzelarbeit	Zielprodukt	Bewegungsprojekt

Ziel:

Ein Sprite kann sich bis zu einer Kante bewegen. Nun soll das Sprite wiederum an der anderen Kante auftauchen und sich der Hintergrund ändern. Somit ergibt sich ein Bewegungseffekt durch verschiedene Bilder hindurch.

Aufgabe

- Erstelle ein neues Projekt und füge ein Sprite und zwei oder mehrere Hintergründe hinzu.
- Schreib ein einfaches Script, welches das Sprite von links nach rechts mit Hilfe der Pfeiltasten über die Bühne bewegen kann.
- Kommt das Sprite an der rechten Kante an, soll das Sprite wieder ganz links auf der Bühne erscheinen. Gleichzeitig ändere den Hintergrund, so scheint das Sprite sich immer weiter durch verschiedene Landschaften zu bewegen.
- Die Startposition am linken Rand muss ausgetestet werden, damit das Sprite nicht im Rahmen „stecken bleibt“.



Zusatz

Versuche, ob sich das Script in alle Richtungen bewegen kann und beim Antreffen einer Kante an der gegenüberliegenden Seite wieder erscheint.