

# SCRATCH

Zeichnen

## Posten 7

<b>Vorbedingung</b>	keine	<b>Zeit</b>	15 Minuten
	Einzelarbeit	<b>Zielprodukt</b>	Zeichnung

### Ziel:

Die Bewegung der Sprites kann nachgezeichnet werden. Durch einfache Wiederholungen in Scripts zeichnest du dabei wunderschöne Modelle.

### Aufgabe

- a) Erstelle ein neues Projekt und füge ein Sprite hinzu (Wähle ein kleines Objekt). Erstelle folgendes Script und schaue was passiert, wenn du auf die Flagge klickst.



Durch Anklicken des Scriptausschnittes „Striche entfernen“ werden alle Striche auf der Bühne gelöscht.

- b) Schreib nun ein eigenes Script, welches das Sprite originell über die Bühne bewegt. Dabei soll der Weg nachgezeichnet werden.

### Zusatz

Wechsle auch die Farbe und Strichdicke und kombiniere mehrere Wege miteinander.

