

# SCRATCH

Nachricht senden

## Posten 8

<b>Vorbedingung</b>	keine	<b>Zeit</b>	15 Minuten
	Einzelarbeit	<b>Zielprodukt</b>	Tanzfiguren

### Ziel:

Durch Interaktion mit einer Figur/eines Sprites können weitere Aktionen bei den anderen Sprites ausgelöst werden. Dazu soll eine Nachricht von einem Sprite zu einem anderen verschickt werden.

Methode: Verhaltensweise eines Objektes (Sprites).

In Scratch wird eine Methode durch ein Script beschrieben.

Das Ausführen einer Methode kann veranlasst werden durch:

- Start des Programms (Grüne Fahne)
- Tastendruck
- Anklicken des Sprites
- Erhalten einer bestimmten Botschaft

Dies hängt jeweils vom entsprechenden Startbaustein ab.

Dabei können auch mehrere Methoden gleichzeitig durchgeführt werden.

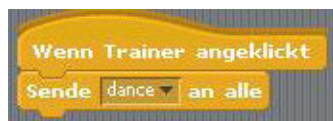


### Aufgabe

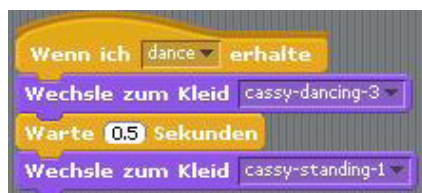
- a) Erstelle eine Animation einer Tanzgruppe. Die Tänzer sollen auf verschiedene Botschaften reagieren und unterschiedliche Tanzbewegungen vollziehen.

Zum Beispiel soll eine Tanzgruppe sich auf Anweisung ihres (Klick auf) Trainers bewegen.

Skript des Sprite „Trainer“:



Skript der drei Sprites „Dancer“:



### Zusatz

Je nachdem, welches Sprite angeklickt wird, soll eine andere Botschaft gesendet werden und dementsprechend ein anderes Kostüm oder Bewegung bei den Tänzerinnen auslösen.