**Webadressen und Lösungen zum Postenlauf**

Der Postenlauf besteht aus 14 Rätseln. Wenn ein «Code» erfolgreich geknackt wurde, erhalten die SchülerInnen die URL für den nächsten Posten – bei Aufgabe 5 ist dies nicht der Fall, dort muss ein Lösungssatz der Lehrperson übergeben werden, im Austausch dafür erhalten die SchülerInnen die nächste Webadresse (und ggf. eine Motivationsspritze in Form einer kleinen Belohnung).

1. **Ein blumiges Rätsel:** [**http://learningapps.org/watch?v=pzm5kyiy316**](http://learningapps.org/watch?v=pzm5kyiy316)
	* Lösung: Zahlenwerte von 81 bis 101
2. **Wortgitter:** [**http://learningapps.org/watch?v=pyv7wmipt16**](http://learningapps.org/watch?v=pyv7wmipt16)
	* Lösung: Enigma, Skytale, Walze, Vigenere, Turing, Zimmermann, Cäsar, Morse, NSA, Schablone
3. **Akademisches Geschwafel:** [**http://learningapps.org/watch?v=p81vbcnpj16**](http://learningapps.org/watch?v=p81vbcnpj16)
	* Lösung: mit Versuch und Irrtum ermitteln
4. **Millionärsquiz zur Kryptographie:** [**http://learningapps.org/watch?v=phya8t8ia16**](http://learningapps.org/watch?v=phya8t8ia16)
5. Frage: Sie schrieben die Botschaften auf Seidenpapier und schluckten sie in Form von Wachsbällchen hinunter oder Cäsar
6. Frage: Die Übergabe des Schlüssels an den Empfänger ist unproblematisch, da ein Teil des Schlüssels öffentlich ist.
7. Frage: Navajo
8. Frage: Nach einer Eistorte
9. Frage: Beauté oder Das Kamasutra von Vatsyayana Mallanaga‬
10. Frage: Spielleute, Gaukler und Gauner oder Superkalifragilistischexpialigetisch!
11. **Memory mit Schablone:** [**http://learningapps.org/watch?v=p17mfuqma16**](http://learningapps.org/watch?v=p17mfuqma16)
	* Lösung: Der Brief liegt in der untersten Schublade.  **Achtung diese Botschaft wird zur Lehrperson gebracht, die dann den neuen Code aushändigt.**
12. **Filme entschlüsseln:** [**http://learningapps.org/watch?v=psesoa8zk16**](http://learningapps.org/watch?v=psesoa8zk16)
	* Avatar, Forrest Gump, E.T., Ghostbusters, Harry Potter, Herr der Ringe, King Kong, Moby Dick, Schindlers Liste
13. ***Morsecode entschlüsseln:*** [***http://learningapps.org/display?v=p2x2b9trt16***](http://learningapps.org/display?v=p2x2b9trt16)
	* Morsecode1 – gesucht ist der Vorname: Samuel (Buchstabenwert: 71)
	* Morsecode2 – das brauchen auch Kryptographen: Pizza (Buchstabenwert 78)
	* Morsecode3 – auch das brauchen Kryptographen: Geduld (Buchstabenwert 53)
14. ***Drei geheime Begriffe:*** [***http://learningapps.org/display?v=pahdyi3cc16***](http://learningapps.org/display?v=pahdyi3cc16)
	* Lösung: Cäsar-Verschlüsselung um 3 Positionen verschoben
	* Wissen (Buchstabenwert 89)
	* ist (Buchstabenwert 48)
	* Macht (Buchstabenwert 45)
15. **Entschlüsseln mit der Enigma:** [**http://learningapps.org/display?v=p5p3qwu8k16**](http://learningapps.org/display?v=p5p3qwu8k16)
	* abinsbett (Buchstabenwert 92)
	* und PVBZ (Buchstabenwert 66)
16. **Entschlüsseln mit Vigenère:** [**http://learningapps.org/display?v=p9vjjxtat16**](http://learningapps.org/display?v=p9vjjxtat16)
	* Lösung: Panettone (Buchstabenwert 110)
17. **Kreuzworträtsel lösen:** [**http://learningapps.org/display?v=pkoy1gw7n16**](http://learningapps.org/display?v=pkoy1gw7n16)
	* Scherbius, Sarajevo, Giftgas, Lenin, Lusitania, Bletchley Park, USA, Frauen, Verdun, Schmidt, Zimmermann, Selbstmord, Rejewski, Walze, Churchill, Polen, Gasmaske, Bombe
	* Lösungswort: Codeknacker
18. ***Entschlüsseln mit der Enigma online:*** [***http://learningapps.org/display?v=p5rmyxixk16***](http://learningapps.org/display?v=p5rmyxixk16)
	* Lösung: Pizza Margherita (Buchstabenwert 178)
19. ***Botschaft im Bild versteckt:*** [***http://learningapps.org/display?v=pbisajrha16***](http://learningapps.org/display?v=pbisajrha16)
	* *Die Striche im oberen Teil des Gebäudes stellen folgenden Morsecode dar:*
	* *.--- -.. .. -..- ..-. .--- - - . -... - - .--- -.. .. --- .--- -.. .. ..- - -..- ..-. .--- - -*
	* *= Jdixfjttebttjdiojdiutxfjtt (mit Cäsar verschlüsselt, um eine Stelle verschoben)*
	* *Ichweissdassichnichtsweiss*
	* *Der Spruch wird Sokrates zugeschrieben: Todesjahr 399*
	* *Lösung: 399*
20. **Code = Schweizerdeutsch mit Slang:** [**http://learningapps.org/display?v=pxv92di5v16**](http://learningapps.org/display?v=pxv92di5v16)
	* (Lösung: Trial and error)