

JavaKara: Aufgaben zu Boole'sche Logik und Verzweigungen

Kara und die Blätter...



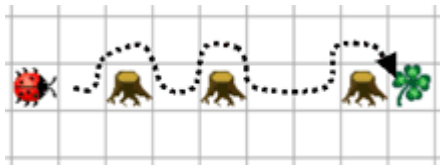
Schreiben Sie ein Programm, das Kara bis zum nächsten Baum führt. Liegt auf einem Feld ein Blatt, soll Kara es aufnehmen; liegt auf einem Feld kein Blatt, eines hinlegen. Bei dem Baum angekommen ist das Programm zu beenden.

Zwei mögliche Programmgerüste mit der Wiederholung sind bereits vorgegeben. Ergänzen Sie die Methode invertLeaf().

```
public void myProgram() {
    invertLeaf();
    while (!kara.treeFront()) {
        kara.move();
        invertLeaf();
    }
}
```

```
public void myProgram() {
    while (!kara.treeFront()) {
        invertLeaf();
        kara.move();
    }
    invertLeaf();
}
```

Kleeblattsuche im Wald I



Kara sucht ein Kleeblatt. Er weiss, dass eines geradeaus vor ihm liegt - er muss nur um die Bäume herumlaufen. Glücklicherweise stehen nie zwei Bäume nebeneinander. Schreiben Sie ein Programm, das ihn bis zum Kleeblatt führt!

Das Programmgerüst mit der Wiederholung ist bereits vorgegeben. Ergänzen Sie die notwendigen Befehle im Hauptprogramm:

```
public void myProgram() {
    // Befehle, die allenfalls vor Wiederholung ausgeführt werden müssen
    while (!kara.onLeaf()) { // solange nicht auf Kleeblatt, wiederhole:
        // Kara soll vorwärts laufen
    }
    // Befehle, die allenfalls nach Wiederholung ausgeführt werden müssen
}
```

