01 public void **myProgram** () {

02 kara.turnLeft();

03 kara.move();

04 kara.turnRight();

05 kara.move();

06 kara.turnRight();

07 }

01 public void **myProgram**() {

02 ganzeDrehung();

03 }

04 void **ganzeDrehung**() {

05 dreiViertelDrehung();

06 viertelDrehung();

07 }

08 void **dreiViertelDrehung**() {

09 halbeDrehung();

10 viertelDrehung();

11 }

12 void **viertelDrehung**() {

13 kara.turnLeft();

14 kara.move();

15 kara.turnRight();

16 kara.move();

17 kara.turnRight();

18 }

19 void **halbeDrehung**() {

20 viertelDrehung();

21 viertelDrehung();

22 }