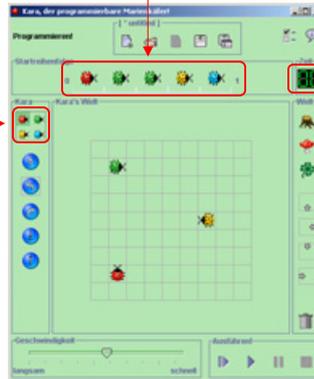


## Getting started: das Weltfenster von MultiKara

Ausführungsreihenfolge mittels Drag&Drop und  
Prioritäten mittels Anklicken verändern

Durch Anklicken zu  
steuernde Kara wählen

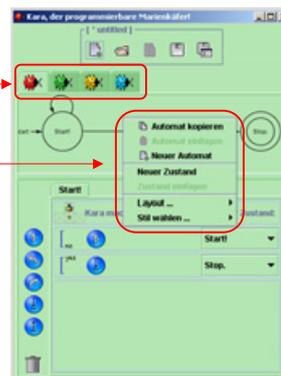


Zeitanzeige

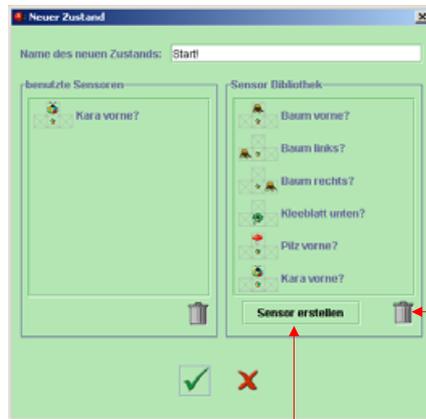
## Getting started: das Programmfenster von MultiKara

Anzuzeigenden Automaten  
durch Anklicken auswählen

Erweitertes Automaten-  
menu durch Rechtsklick  
öffnen



## Getting started: Zustände erzeugen/bearbeiten

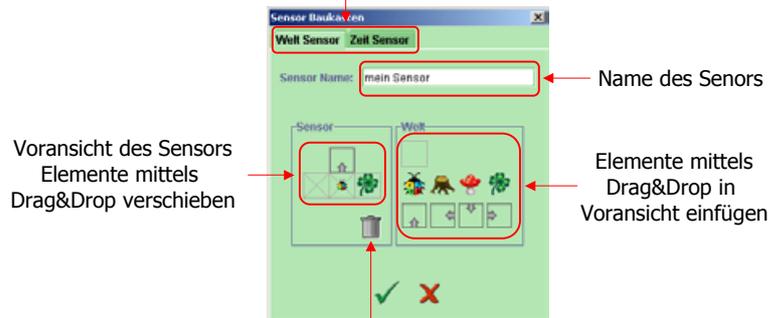


Sensoren mittels  
Drag&Drop auf  
Papierkorb löschen

neue Sensoren erstellen

## Getting started: Sensoren erstellen

Wählen welche Art Sensor  
erstellt werden soll



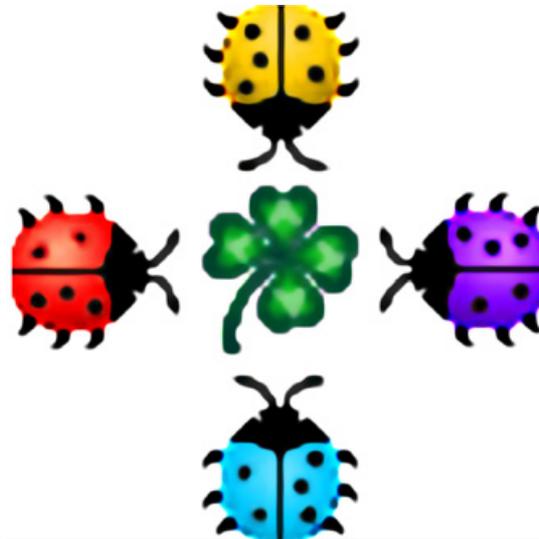
Name des Sensors

Voransicht des Sensors  
Elemente mittels  
Drag&Drop verschieben

Elemente mittels  
Drag&Drop in  
Voransicht einfügen

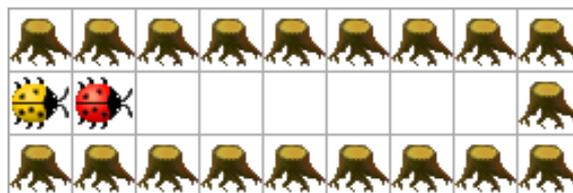
Elemente aus der Voransicht  
mittels Drag&Drop auf Papierkorb  
löschen

## Multi-Kara



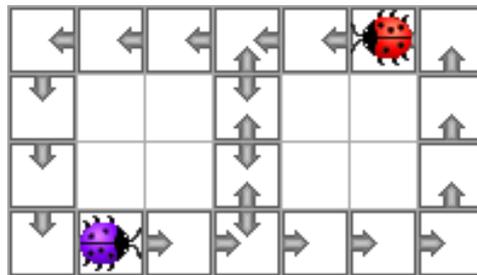
## Tunnel

- Ein gelber und ein roter Kara stehen am Anfang eines Tunnels. Beide sollen bis zum Baum am Ende des Tunnels laufen.
- Beachte: Es ist nicht gesagt, dass der rote Kara vor dem gelben startet. Auch die Prioritäten sind nicht festgelegt.



## Gegenverkehr

- Ein violetter (links) und ein roter Kara (rechts) laufen wie in der Abbildung gegeneinander. Es soll verhindert werden, dass die beiden im mittleren Abschnitt ineinanderprallen.



## Linie mit Kleeblättern füllen

- Mehrere Karas stehen zwischen zwei Bäumen. Der Bereich zwischen den beiden Bäumen soll mit Kleeblättern gefüllt werden.
- Man weiss einzig, dass die Karas in Richtung von dem einen oder anderen Baum stehen.

